

**14. Jahresveranstaltung des Kölner Forum Medienrecht e.V.
am 4. August 2022, 10:00 - 17:00 Uhr, im Rathaus zu Köln (Spanischer Bau), Ratssaal**

Moderation: Ekkehart Gerlach, Geschäftsführer, deutsche medienakademie GmbH, Köln

- 10:00 Begrüßung**
Henriette Reker, Oberbürgermeisterin der Stadt Köln
- 10:10 eSport – Politik in der Pflicht?**
Nathanael Liminski, Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten, Internationales sowie Medien des Landes Nordrhein-Westfalen und Chef der Staatskanzlei, Düsseldorf
- 10:30 Akteure in einem komplexen Ökosystem**
Alexander T. Müller, CEO, SK Gaming GmbH & Co. KG, Köln
Simon Stöcker, Teamleiter eSports, 1. FC Köln GmbH & Co. KGaA, Köln
- 11:00 Kaffeepause**
- 11:20 eSport und Recht – Ein Überblick**
Prof. Dr. Dieter Frey, LL.M. (Brügge), Partner FREY Rechtsanwälte Partnerschaft mbB, Köln; University of Europe for Applied Sciences
- 12:00 Panel: eSport – Zwischen Entertainment und Gemeinnützigkeit**
Diskussion unter Leitung von *Prof. Dr. Karl-Nikolaus Peifer, Direktor des Instituts für Medienrecht und Kommunikationsrecht, Universität zu Köln*
- *Dr. Jörg Alvermann, Partner Streck Mack Schwedhelm, Köln*
 - *Christopher Flato, 1. Vizepräsident eSport-Bund Deutschland e.V., Berlin*
 - *Marc Hennerici, Deutscher Motor Sport Bund e.V., FIA Commission für eSports, Frankfurt am Main*
 - *Anna Kassautzki, MdB, SPD-Bundestagsfraktion, Ausschuss für Digitales, Berlin*
 - *Maren Raabe, Leiterin Politische Kommunikation, game – Verband e.V., Berlin*
- 13:00 Mittagspause**
- 14:00 eSport - Show-Wettkampf** in Kooperation mit 1. FC Köln eSports
- 14:30 Panel: Strukturen und Organisationsformen: Was unterscheidet eSport vom traditionellen Sport**
Impuls-Statement von *VoRiLG Prof. Dr. Jan F. Orth, LL.M. (UT), Geschäftsführer der Forschungsstelle Sportrecht, Universität zu Köln*
Diskussion unter Leitung von *Prof. Dr. Jan F. Orth, LL.M. (UT)*
- *Anna B. Baumann, Executive Vice President Esports, ReKTGlobal, New York sowie Managing Director & General Counsel, Rogue Sports Europe GmbH, Berlin*
 - *Jörg Höflich, Head of Virtual Bundesliga, DFL Deutsche Fußball Liga GmbH, Frankfurt a.M.*
 - *Alexander T. Müller, CEO, SK Gaming GmbH & Co. KG, Köln*
 - *Niklas Timmermann, Geschäftsführer Skillshot Consulting GmbH, Osnabrück*
- 15:30 Kaffeepause**
- 16:00 Panel: Vermarktungsrechte im eSport**
Impuls-Statement von *Prof. Dr. Martin Maties, Professur für Bürgerliches Recht, Arbeits- und Sozialrecht sowie Methodenlehre und Leiter Forschungsstelle eSport-Recht, Universität Augsburg*
Diskussion unter Leitung von *Dr. Matthias Rudolph, Partner FREY Rechtsanwälte Partnerschaft mbB, Köln*
- *Hiro Kishi, Vice President Sports Sponsoring, Telekom Deutschland GmbH, Bonn*
 - *Prof. Dr. Martin Maties, Professur für Bürgerliches Recht, Arbeits- und Sozialrecht*
 - *Jan Pommer, Head of Sports Content, Sportradar, München*
 - *Robert Waltke, Senior Head of Digital Marketing, DFB GmbH & Co. KG, Frankfurt a.M.*
- 17:00 Ausklang der Veranstaltung mit Kölsch**

Die Veranstaltung wird unterstützt durch:

Minister für Bundes- und Europaangelegenheiten,
Internationales sowie Medien
des Landes Nordrhein-Westfalen
und Chef der Staatskanzlei

