



**14. Jahresveranstaltung des Kölner Forum Medienrecht e.V.
am 4. August 2022, 10:00 - 17:00 Uhr, im Rathaus zu Köln (Spanischer Bau), Ratssaal**

Moderation: Ekkehart Gerlach, Geschäftsführer, deutsche medienakademie GmbH, Köln

10:00 Begrüßung

Andreas Wolter, Bürgermeister der Stadt Köln

10:10 eSport – Politik in der Pflicht?

Mario Brandenburg, MdB, Mitglied der Fraktion der Freien Demokraten, Obmann im Ausschuss für Bildung, Forschung und Technikfolgenabschätzung, Berlin

10:30 Akteure in einem komplexen Ökosystem

*Alexander T. Müller, CEO, SK Gaming GmbH & Co. KG, Köln
Philipp Liesenfeld, Leiter Unternehmensentwicklung & eSports, 1. FC Köln GmbH & Co. KGaA, Köln*

11:00 Kaffeepause

11:20 eSport und Recht – Ein Überblick

Prof. Dr. Dieter Frey, LL.M. (Brügge), Partner FREY Rechtsanwälte Partnerschaft mbB, Köln; University of Europe for Applied Sciences

12:00 Panel: eSport – Zwischen Entertainment und Gemeinnützigkeit

Diskussion unter Leitung von Prof. Dr. Karl-Nikolaus Peifer, Direktor des Instituts für Medienrecht und Kommunikationsrecht, Universität zu Köln

- *Dr. Jörg Alvermann, Partner Streck Mack Schwedhelm, Köln*
- *Christopher Flato, 1. Vizepräsident eSport-Bund Deutschland e.V., Berlin*
- *Marc Hennerici, Deutscher Motor Sport Bund e.V., FIA Commission für eSports, Frankfurt am Main*
- *Anna Kassautzki, MdB, SPD-Bundestagsfraktion, Ausschuss für Digitales, Berlin*
- *Maren Raabe, Leiterin Politische Kommunikation, game – Verband e.V., Berlin*

13:00 Mittagspause

14:00 eSport - Show-Wettkampf in Kooperation mit 1. FC Köln eSports

14:30 Panel: Strukturen und Organisationsformen: Was unterscheidet eSport vom traditionellen Sport
Impuls-Statement von VoRiLG Prof. Dr. Jan F. Orth, LL.M. (UT), Geschäftsführer der Forschungsstelle Sportrecht, Universität zu Köln

Diskussion unter Leitung von Prof. Dr. Jan F. Orth, LL.M. (UT)

- *Anna B. Baumann, Executive Vice President Esports, ReKTGlobal, New York sowie Managing Director & General Counsel, Rogue Sports Europe GmbH, Berlin*
- *Jörg Höflich, Head of Virtual Bundesliga, DFL Deutsche Fußball Liga GmbH, Frankfurt a.M.*
- *Alexander T. Müller, CEO, SK Gaming GmbH & Co. KG, Köln*
- *Niklas Timmermann, Geschäftsführer Skillshot Consulting GmbH, Osnabrück*

15:30 Kaffeepause

16:00 Panel: Vermarktungsrechte im eSport

Impuls-Statement von Prof. Dr. Martin Maties, Professur für Bürgerliches Recht, Arbeits- und Sozialrecht sowie Methodenlehre und Leiter Forschungsstelle eSport-Recht, Universität Augsburg

Diskussion unter Leitung von Dr. Matthias Rudolph, Partner FREY Rechtsanwälte Partnerschaft mbB, Köln

- *Dr. Holger Blask, LL.M. (UNSW), Geschäftsführer DFB GmbH & Co. KG, Frankfurt a.M.*
- *Hiro Kishi, Vice President Sports Sponsoring, Telekom Deutschland GmbH, Bonn*
- *Julia Pfiffer, CEO, astragon Entertainment GmbH, Düsseldorf (angefragt)*
- *Jan Pommer, Head of Sports Content, Sportradar, München*

17:00 Ausklang der Veranstaltung mit Kölsch

Die Veranstaltung wird unterstützt durch:

Der Ministerpräsident
des Landes Nordrhein-Westfalen

